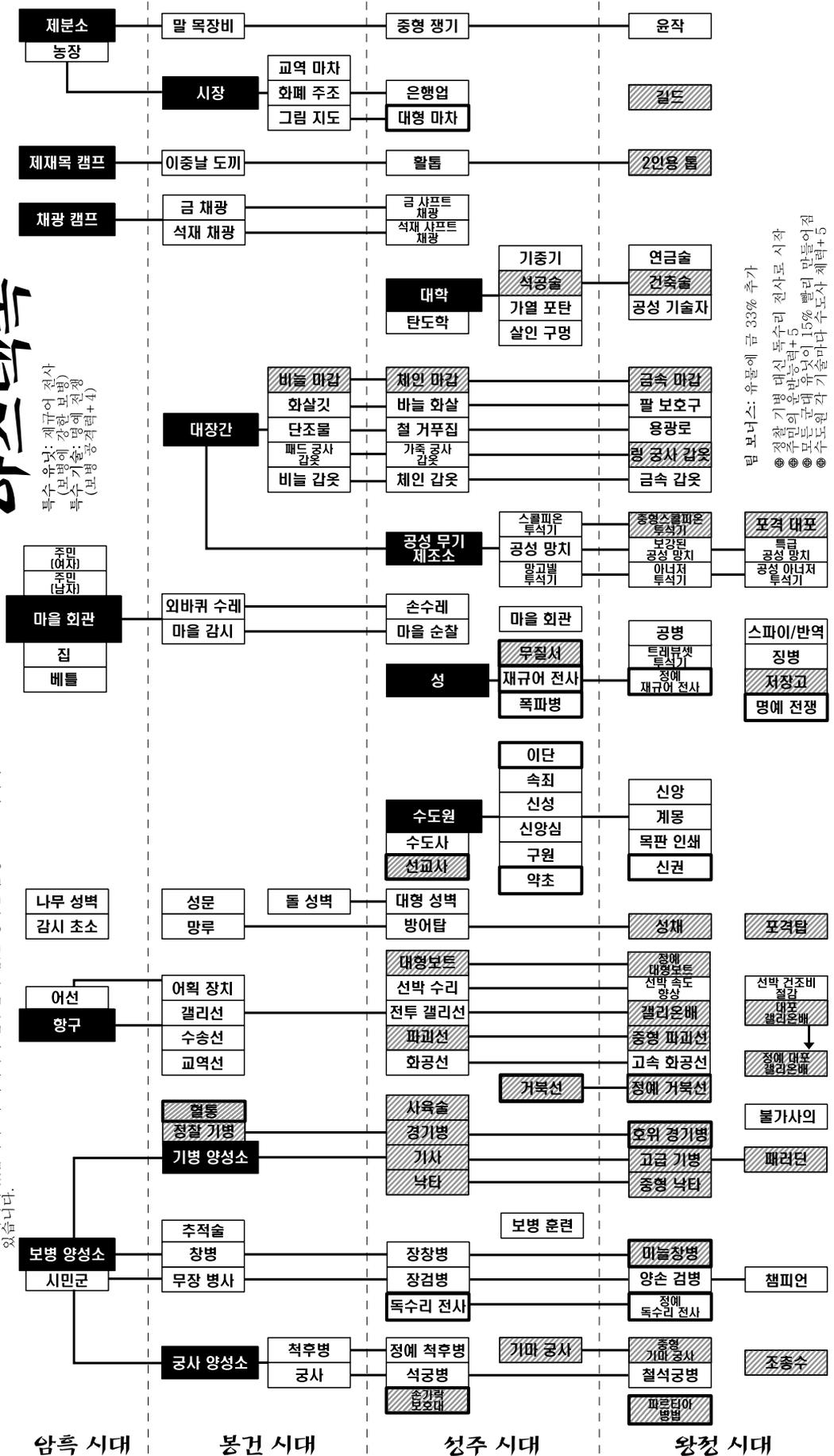


아즈텍족

특수 용어 (예: 제규어 전사 (보편적 강철 보편) 특수 용어 (보편적 강철 보편) 특수 용어 (보편적 강철 보편) (보편적 강철 보편+4))

The Conquerors Expansion에서 새로 추가된 항목은 붉은 테두리로 표시되어 있습니다. 이 시리에서 연구할 수 없는 항목은 음영으로 표시되어 있습니다.

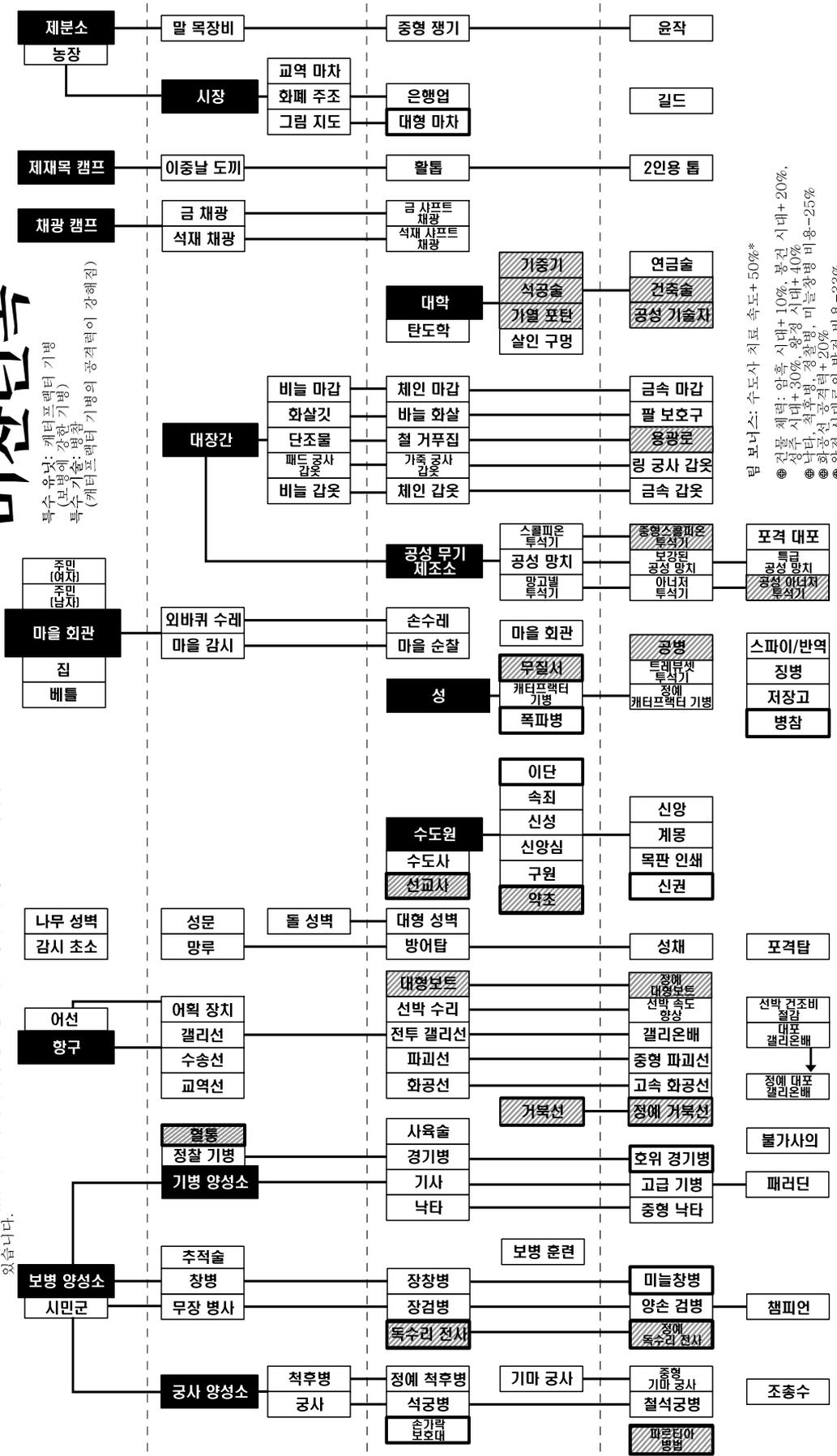


팁 보너스: 유물에 금 33% 추가
 ● 기병 대신 특수리 전사로 시작
 ● 정찰 및 방어 유물만 +5
 ● ● 유물만 +5
 ● 유물만 +15% 빨리 만들어짐
 ● 유물만 +5
 ● 유물만 +5
 ● 유물만 +5

비잔틴족

특수 용어: 케터프랙터 기병 (보병에 각종 기병 특기 보유) (케터프랙터 기병의 공격력이 강해짐)

The Conquerors Expansion에서 새로 추가된 항목은 붉은 테두리로 표시되어 있습니다. 이 시대에서 연구할 수 없는 항목은 음영으로 표시되어 있습니다.

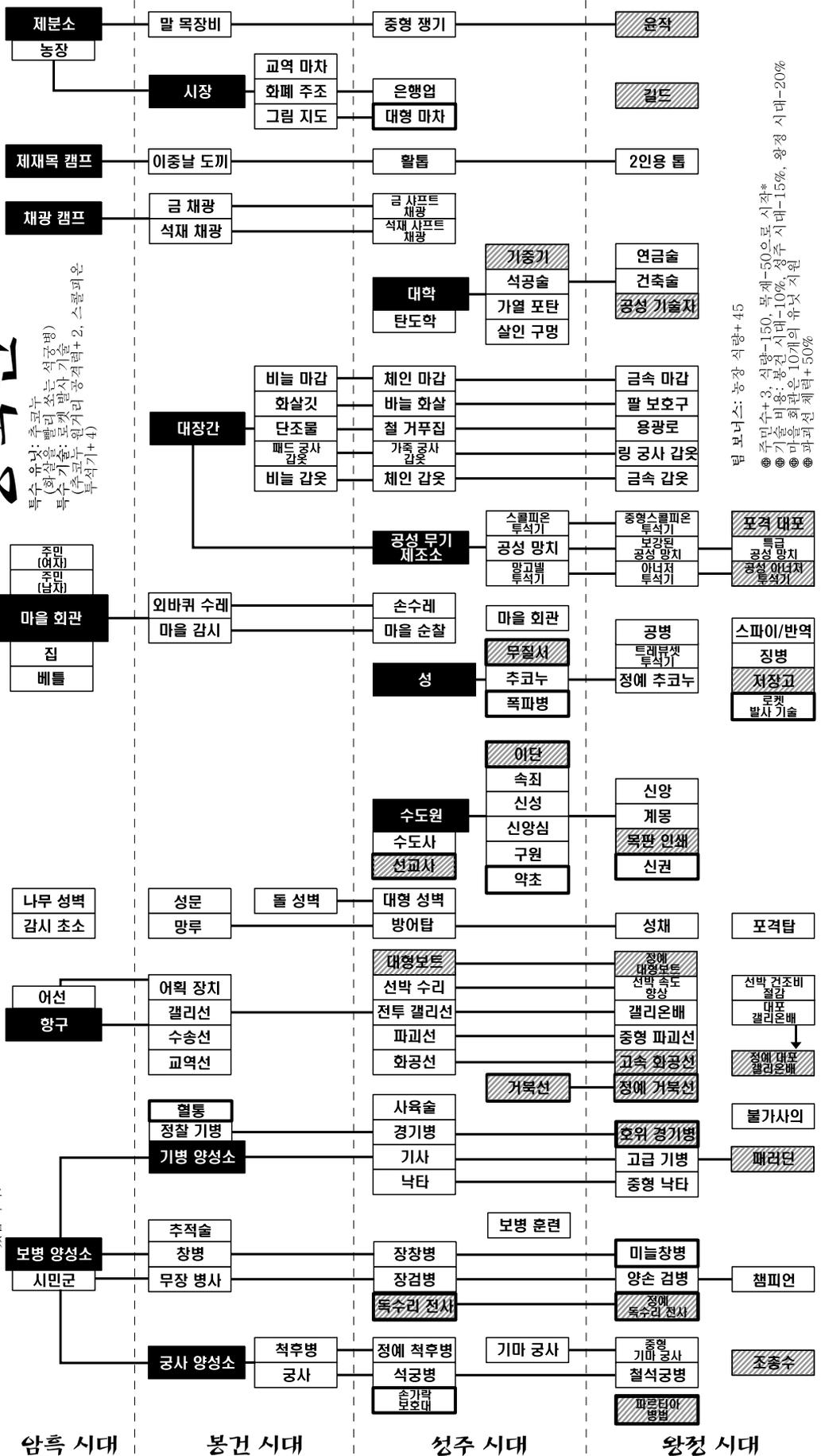


령 보너스: 수도사 치료 속도+50%*
 ● 철회: 안혹 시대+10%, 봉건 시대+20%,
 ● 잔물: 안혹 시대+30%, 왕정 시대+40%
 ● 안혹 시대+10%, 왕정 시대+20%
 ● 안혹 시대+20%, 왕정 시대+30%
 ● 안혹 시대+30%, 왕정 시대+40%

중국인

중국인은
특수 유전자를 가진 집단이다.
특수 유전자(형질)는 선조(성공명)
부(유교)를 원거리 공격력+2, 스킬피온
(부적격+4)

The Conquerors Expansion에서 새로 추가된 항목은 붉은 테두리로 표시되어 있습니다. 이 시대에서 연구할 수 없는 항목은 노란색으로 표시되어 있습니다.



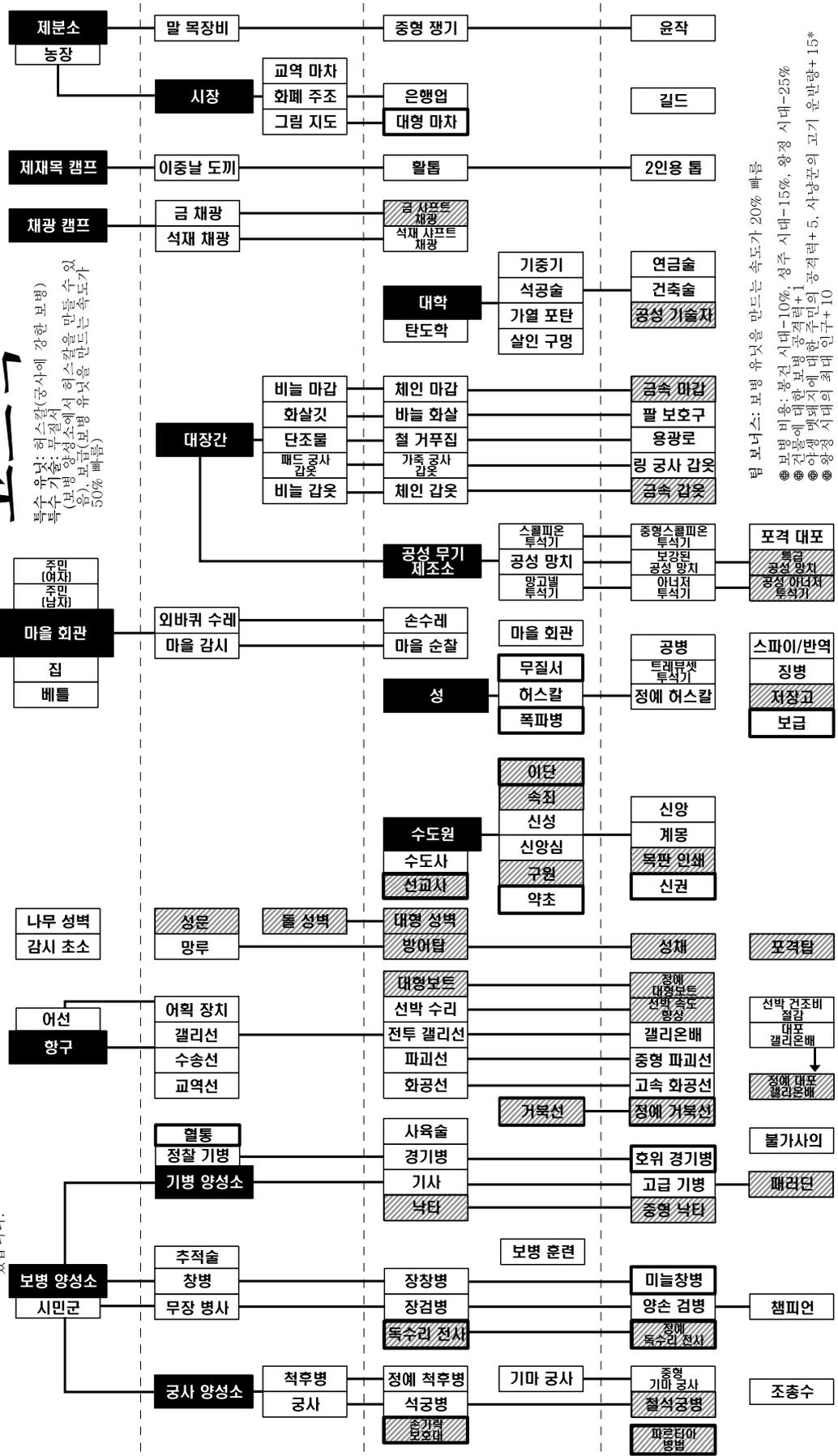
림 보너스: 농장 식량+45

주민 수+3, 신랑-150, 목재-50으로 시작*
 ● 기출 비용: 공성 시대-10%, 성주 시대-15%, 왕정 시대-20%
 ● 화공 공성: 화공 공성 10개의 유닛 지원
 ● 파르티아 병법: 파르티아 병법+50%

고트족

우나: 최스칼(공사에 강한 보병)
 북수: 유닛: 무장(공격력)
 (보병 양성소에서 하스칼을 만들 수 있
 음), 보름(보병 유닛을 만드는 속도가
 50% 빠름)

The Conquerors Expansion에서 새로 추가된 항목은 붉은 테두리로 표시되어 있습니다. 이 시대에서 연구할 수 없는 항목은 음영으로 표시되어 있습니다.

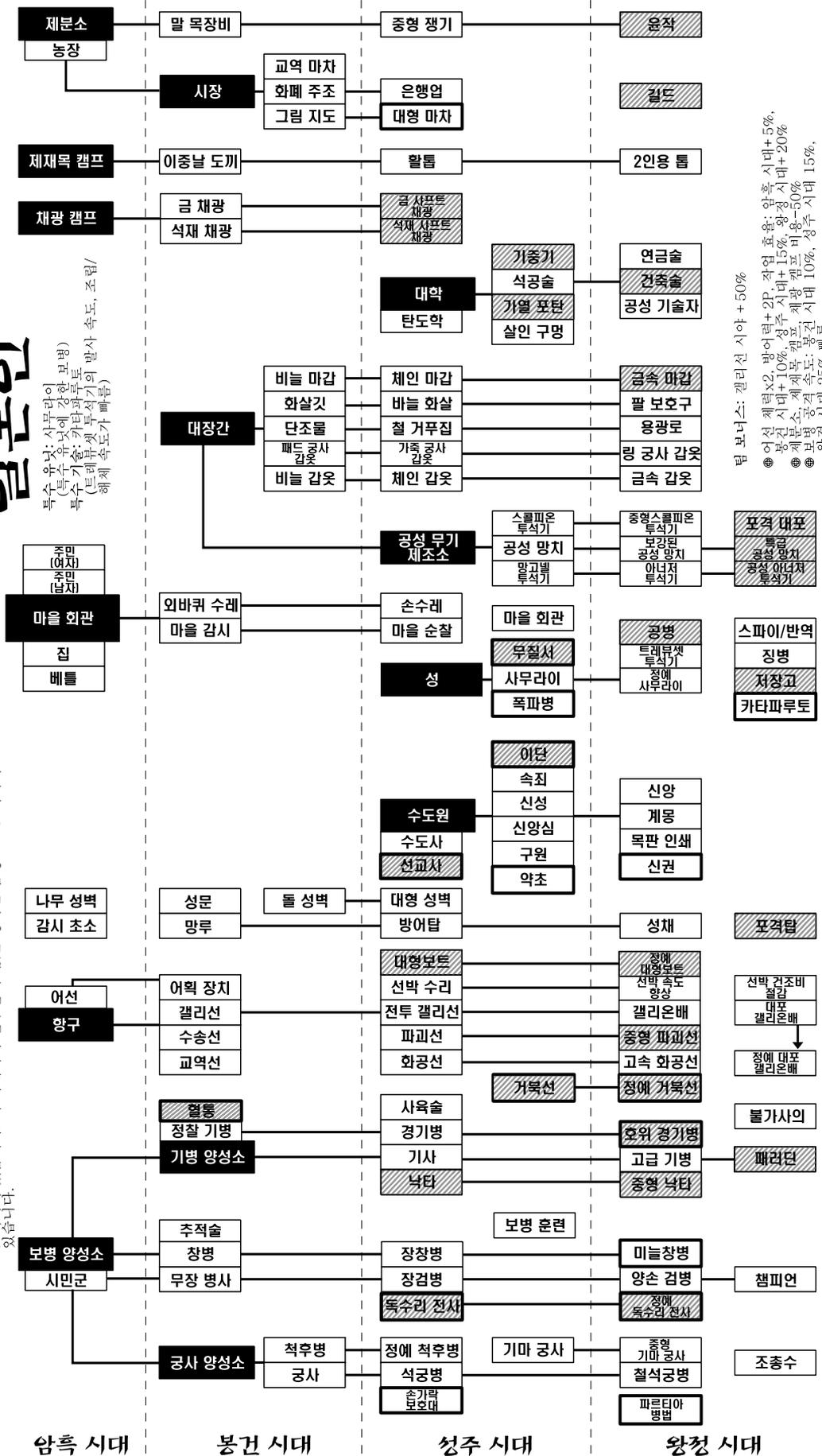


* 10
 * 15
 * 20
 * 25
 * 30
 * 35
 * 40
 * 45
 * 50
 * 55
 * 60
 * 65
 * 70
 * 75
 * 80
 * 85
 * 90
 * 95
 * 100

일본인

특수 유닛: 사쿠라이 강함(보병)
 특수 유닛: 사쿠라이(기갑부대로)
 특수 유닛: 사쿠라이(기갑부대로)
 (트러플루닛 도가 빠움)

The Conquerors Expansion에서 새로 추가된 항목은 붉은 테두리로 표시되어 있습니다. 이 시대에서 연구할 수 없는 항목은 음영으로 표시되어 있습니다.

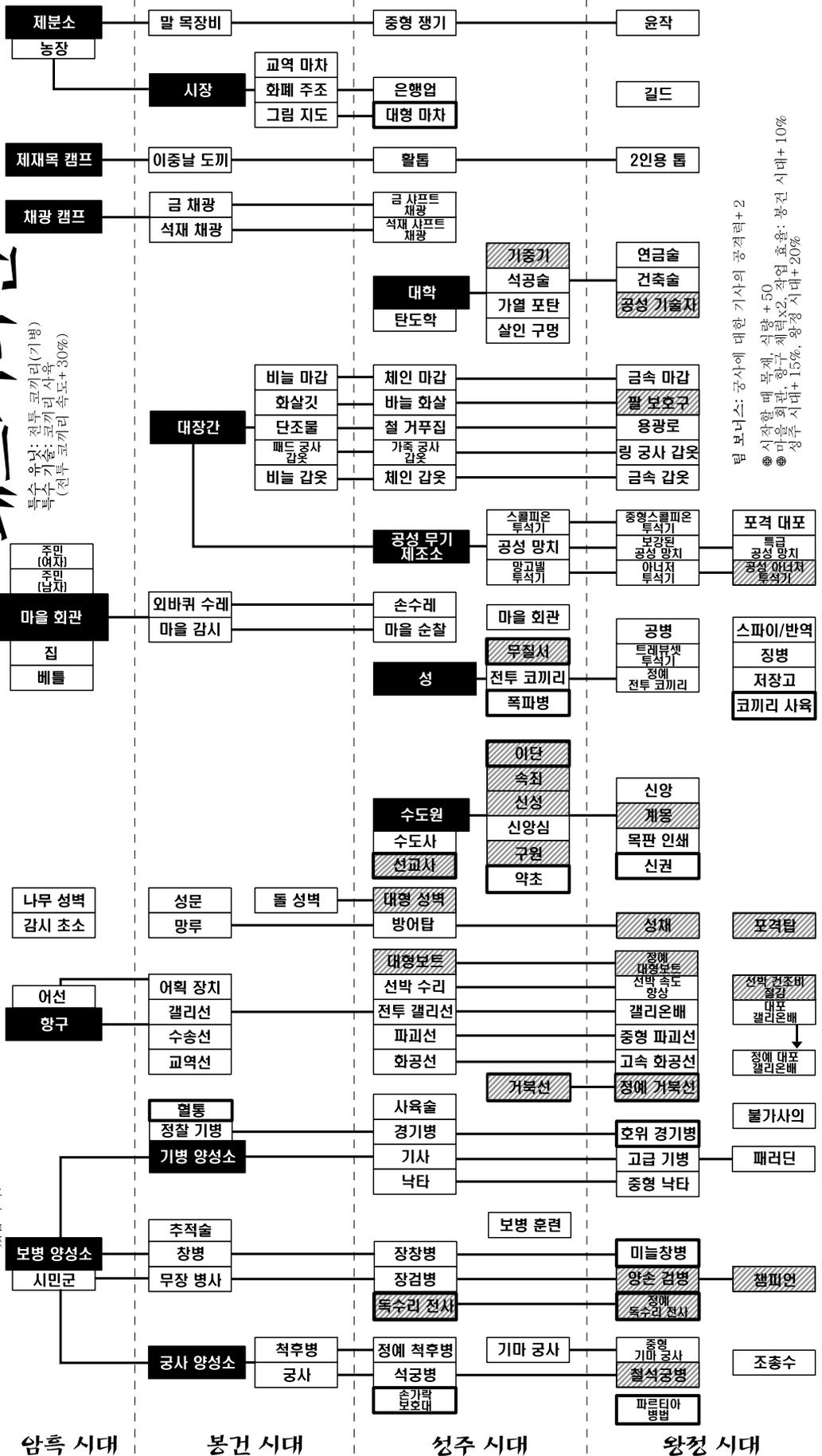


템 보너스: 갤리선 시야 + 50%
 ● 캐리온 2P 방어력 + 2P, 작어 혼용 시대 + 5%, 어전 신진 시대 + 10%, 성주 시대 + 15%, 왕정 시대 + 20%
 ● 어전 신진 시대 + 10%, 성주 시대 + 15%, 왕정 시대 + 20%
 ● 캐리온 2P 방어력 + 2P, 작어 혼용 시대 + 5%, 어전 신진 시대 + 10%, 성주 시대 + 15%, 왕정 시대 + 20%
 ● 캐리온 2P 방어력 + 2P, 작어 혼용 시대 + 5%, 어전 신진 시대 + 10%, 성주 시대 + 15%, 왕정 시대 + 20%

페르시아인

본스 용남: 전복, 코끼리(기병)
본스 용남: 기술, 코끼리(사육)
본스 용남: (전투 코끼리 속도+30%)

The Conquerors Expansion에서 새로 추가된 항목은 붉은 테두리로 표시되어 있습니다. 이 시대에서 연구할 수 없는 항목은 음영으로 표시되어 있습니다.

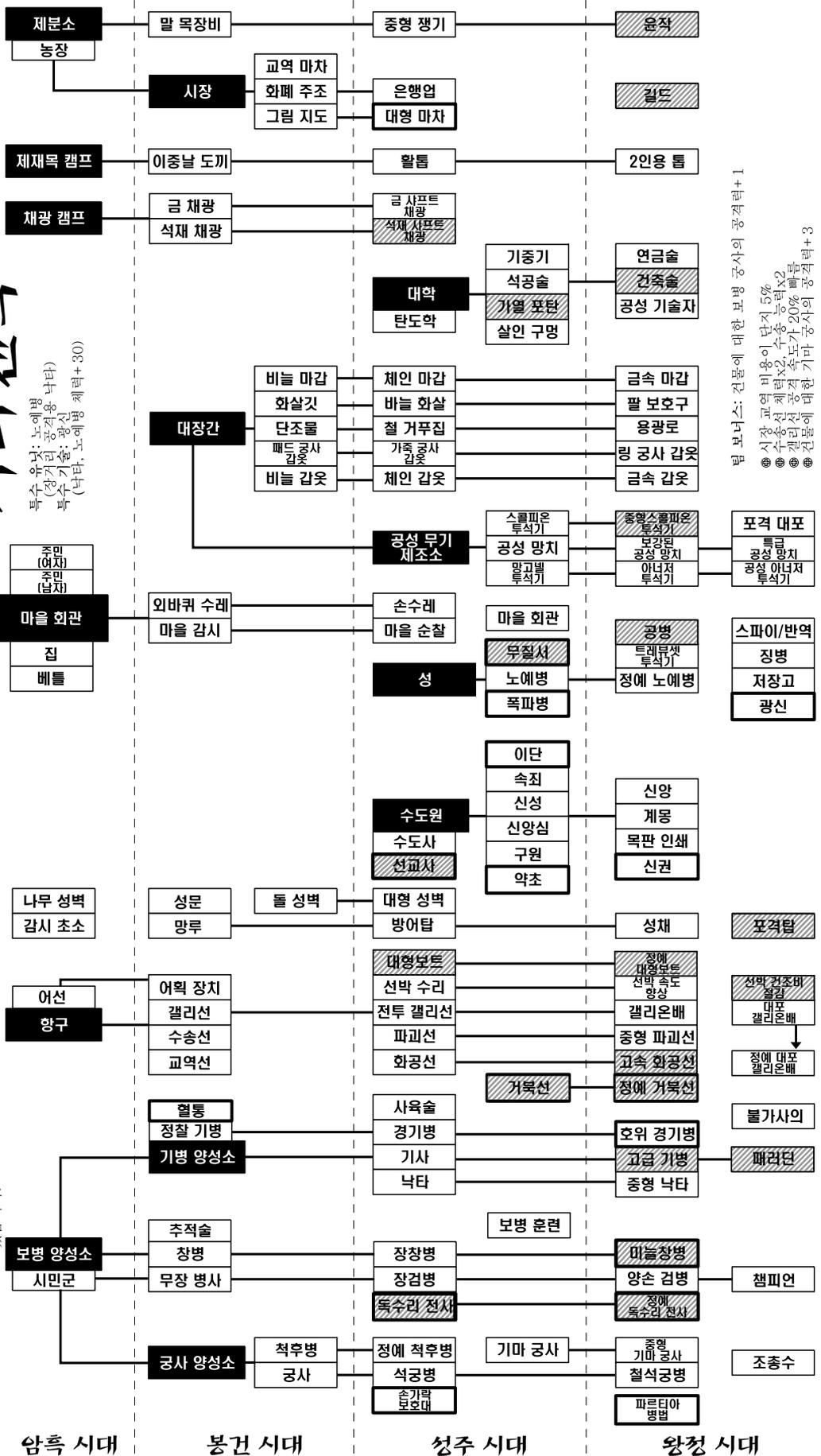


림 보너스: 공사에 대한 기사의 공격력+2
 * 시장 확장 때: 목재 식량 +50
 * 마을 회관: 항구 케명관, 2 작업: 공율: 봉건 시대+10%
 * 성주: 양정 시대+20%

사라진 족

특수 유닛: 노예병 (장기전투 공격용 낙타)
 특수 기술: 왕성 (낙타, 노예병 체력+30)

The Conquerors Expansion에서 새로 추가된 항목은 붉은 테두리로 표시되어 있습니다. 이 시대에서 연구할 수 없는 항목은 음영으로 표시되어 있습니다.



팁 모디스: 건물에 대한 보병 공사의 공격력+1

- 시장 건설 비용이 단지 5%
- 수송선 수송 능력 x2
- 전진 공격 속도 증가 20%
- 배틀 중 건물 공격력+3

암흑 시대

봉건 시대

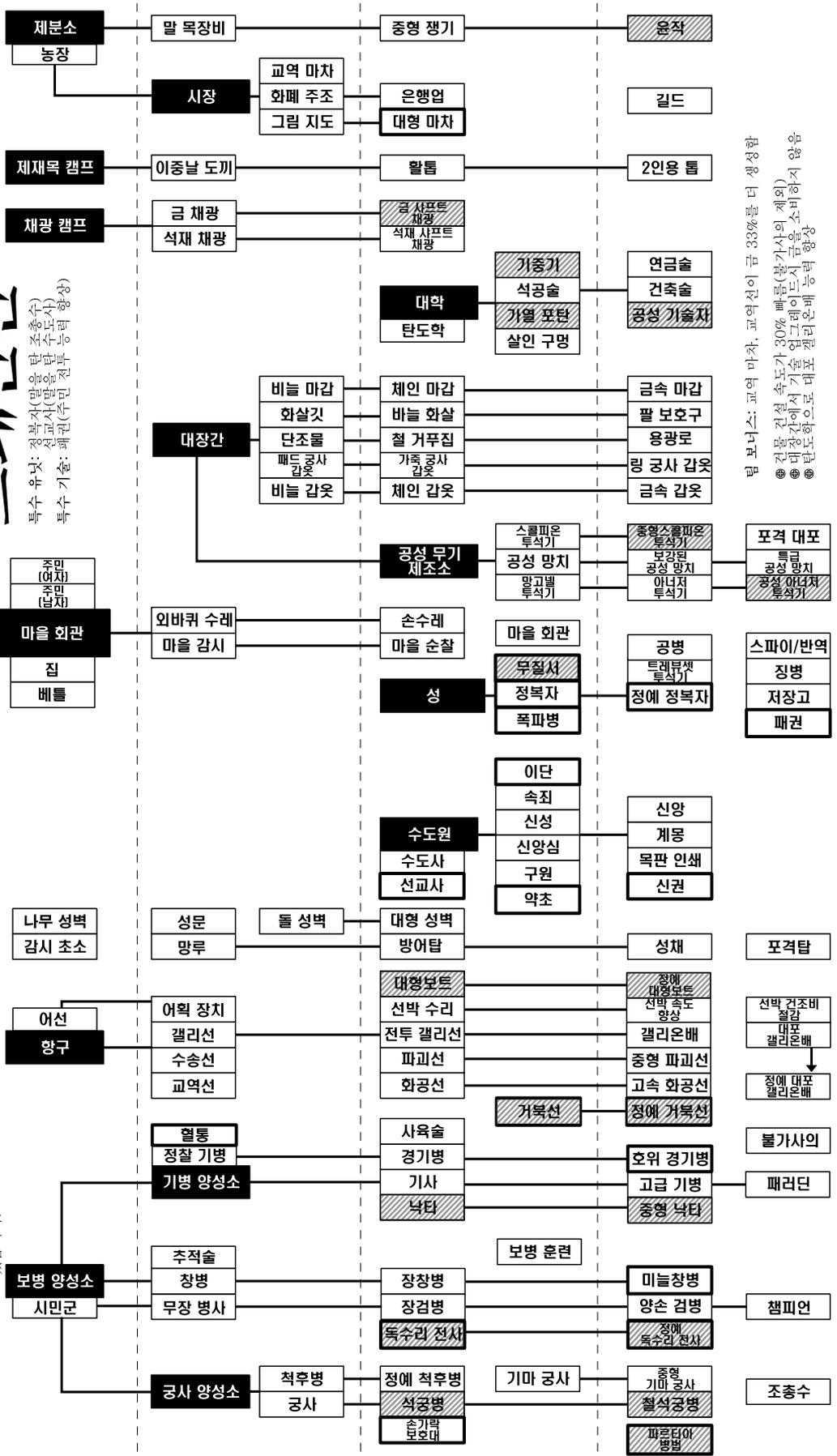
성주 시대

왕정 시대

스페인의인

특수 유닛: 정복자(만족을 올릴 수 있음), 마을(주민을 늘릴 수 있음), 주둔(여자를 얻을 수 있음), 주민(남자를 얻을 수 있음), 농장(농장을 건설할 수 있음), 시장(물건을 팔 수 있음), 공장(물건을 생산할 수 있음), 연구(기술을 개발할 수 있음), 배틀(전투를 벌일 수 있음), 마을 회관(마을을 관리할 수 있음), 집(주민을 데려올 수 있음), 배틀(전투를 벌일 수 있음)

The Conquerors Expansion에서 새로 추가된 항목은 붉은 테두리로 표시되어 있습니다. 이 시대에서 연구할 수 없는 항목은 노란색으로 표시되어 있습니다.

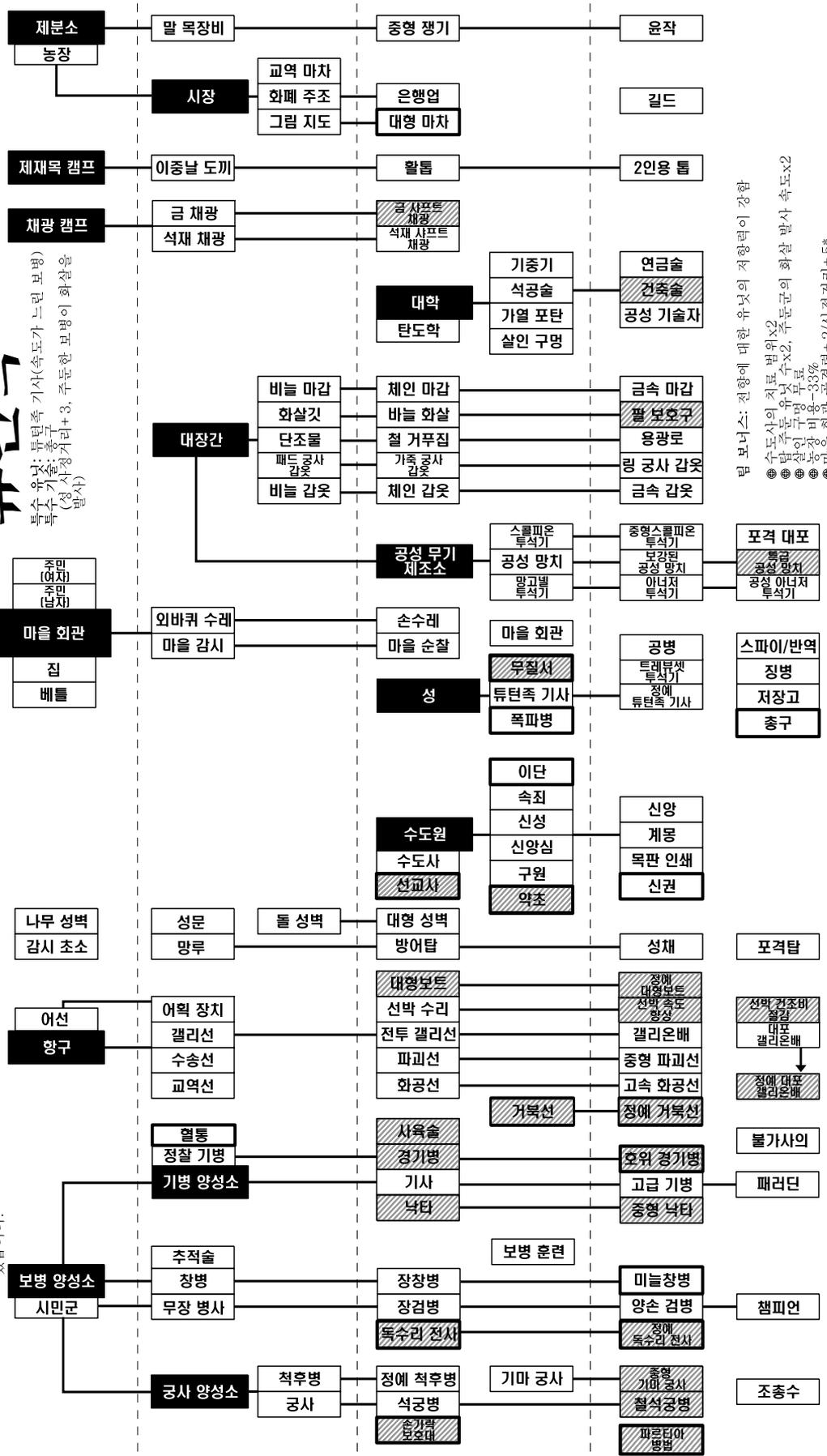


팁 보너스: 교역 마차, 교역선이 금 33%를 더 생성함
 ● 건물 건설 속도가 30% 빠름(불가사의 제외)
 ● 건물 건설 속도가 30% 빠름(불가사의 제외)
 ● 건물 건설 속도가 30% 빠름(불가사의 제외)

투턴족

투턴 유닛: 투턴족 기사(속도가 느린 보병)
투턴 기사: 투턴족 기사(속도+3, 주문한 보병이 화살을 발사)

The Conquerors Expansion에서 새로 추가된 항목은 붉은 테두리로 표시되어 있습니다. 이 지대에서 연구할 수 없는 항목은 음영으로 표시되어 있습니다.

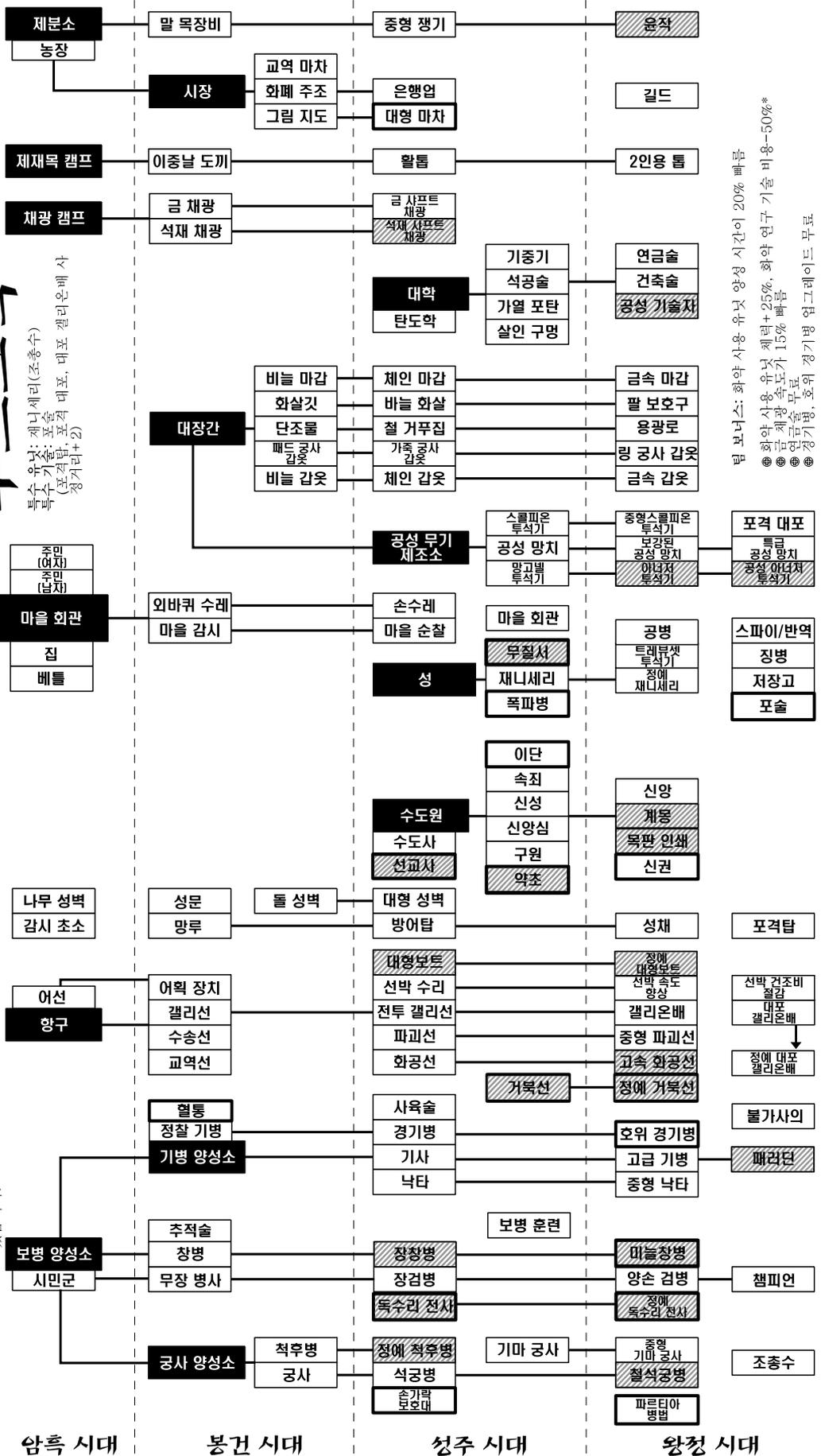


필보우구: 진항에 대한 유닛의 저항력이 강함
 수도사의 지원 범위 x2
 수도사의 유닛 수 x2, 주문권의 화살 발사 속도 x2
 탐사대의 탐사 범위 x2
 탐사대의 탐사 횟수 x2
 탐사대의 탐사 비용 -33%
 탐사대의 탐사 속도 +5%

투르크족

투르크족은: 제니 세리(조종수)
투르크족 기술: 포격 대포, 대포 캐러밴에 사
(포격대포, 포격 대포, 대포 캐러밴+2)
장거리+2)

The Conquerors Expansion에서 새로 추가된 항목은 붉은 테두리로 표시되어 있습니다. 이 시대에서 연구할 수 없는 항목은 음영으로 표시되어 있습니다.



팁 보너스: 화약 사용 유닛 양성 시간이 20% 빠름

- 화약 사용 유닛 체력+25%, 화약 연구 기술 비용-50%*
- 화약 사용 유닛 속도+15%*
- 화약 사용 유닛 공격력+15%*
- 화약 사용 유닛 방어력+15%*
- 화약 사용 유닛 공격 범위 증가

암흑 시대

봉건 시대

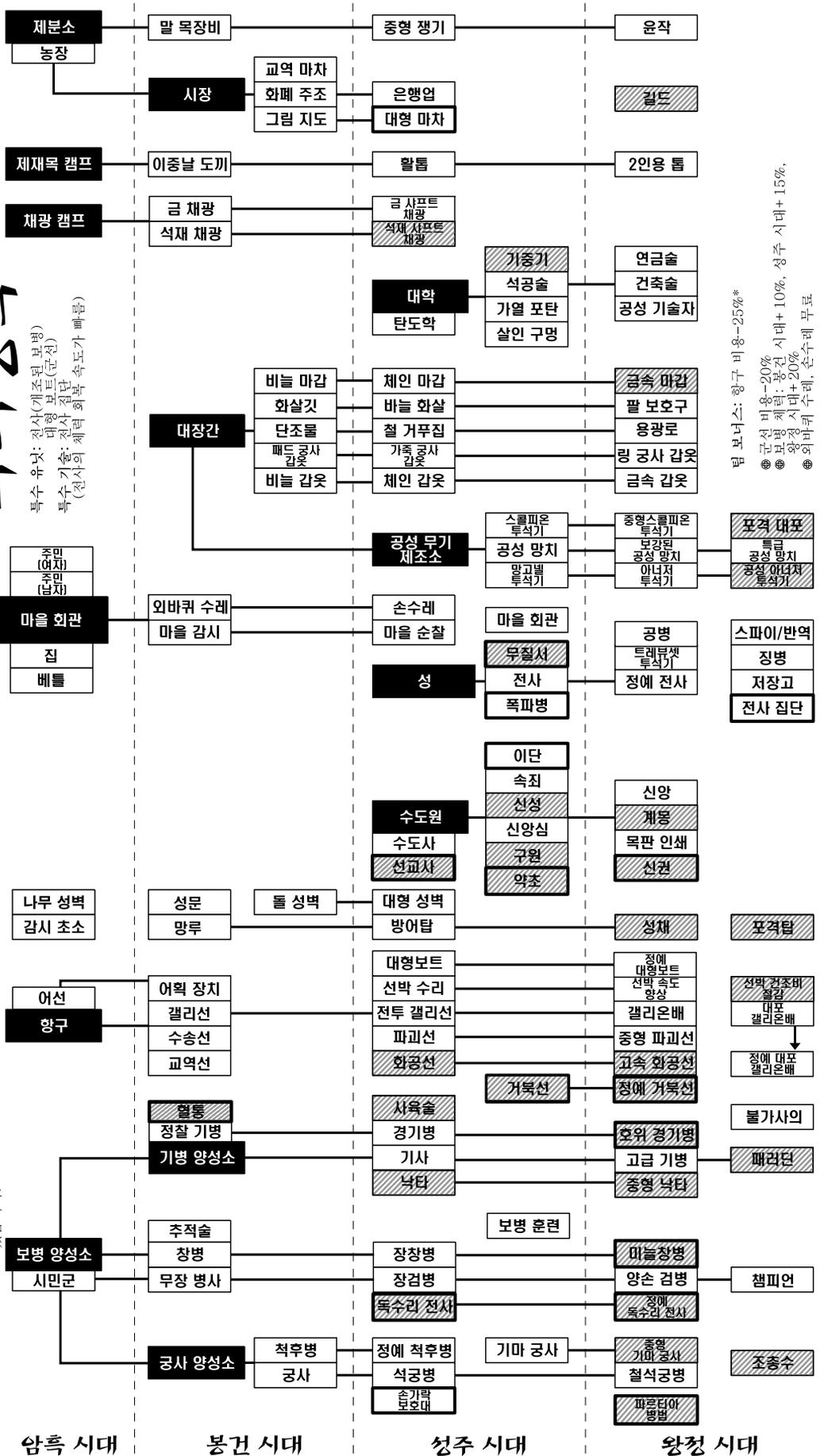
성주 시대

왕정 시대

마이킹족

특수 유닛: 전사(개조된 보병)
 특수 유닛: 대형 보드(단군진)
 특수 기술: 전사 집단
 (원사의 체력 회복 속도가 빠름)

The Conquerors Expansion에서 새로 추가된 항목은 붉은 테두리로 표시되어 있습니다. 이 시대에서 연구할 수 없는 항목은 음영으로 표시되어 있습니다.



렘보너스: 항구 비용-25%*
 ● 구석 비용-20%
 ● 모강된 채광: 발견 시타+10%, 성주 시타+15%, 용광로 비용-20%
 ● 모강된 공성: 발견 시타+20%
 ● 모강된 공성 아너저: 발견 시타+20%
 ● 모강된 공성 아너저 투석기: 발견 시타+20%