



黑暗時代



封建時代

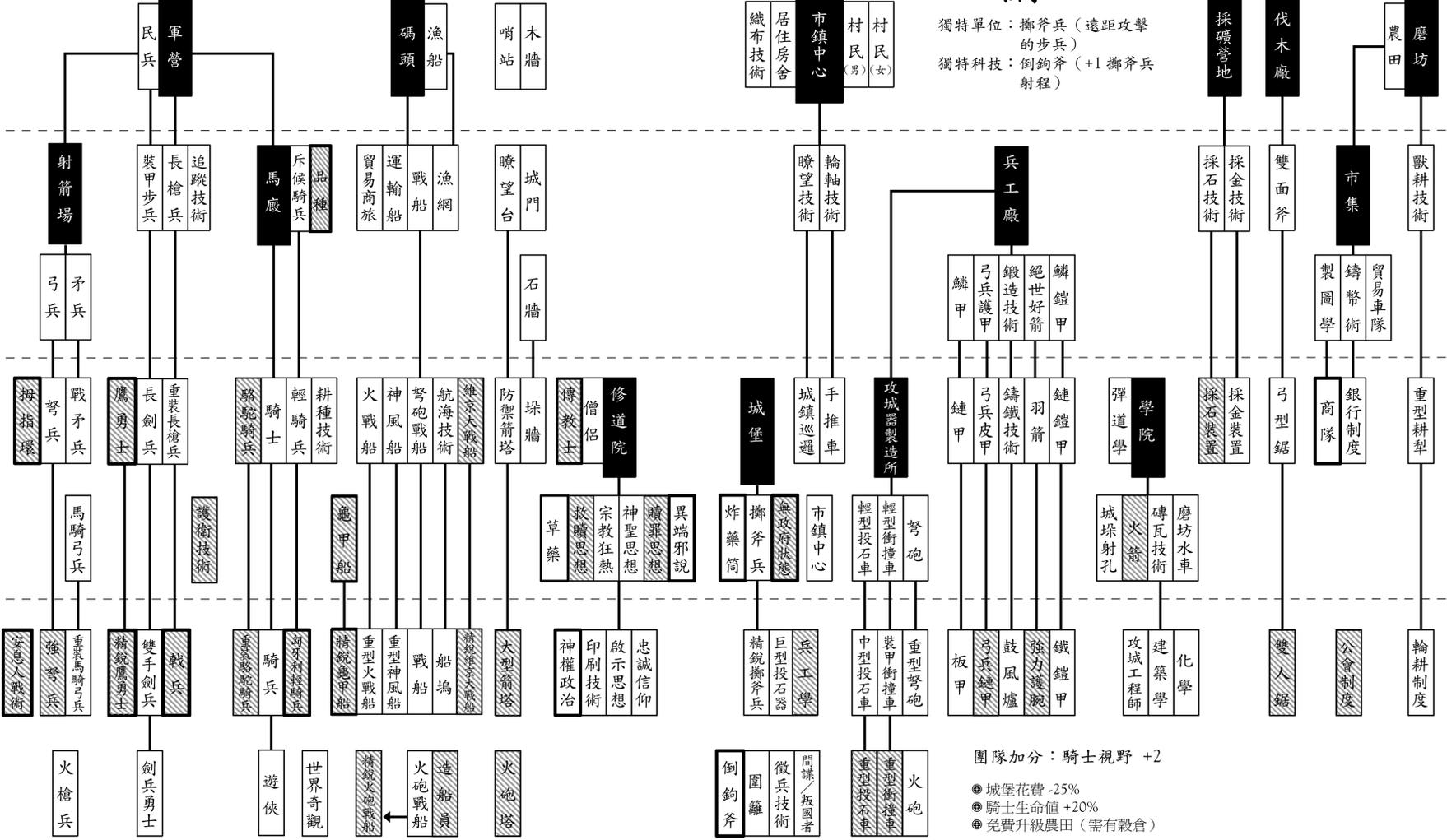


城堡時代



帝王時代

「征服者入侵」中的新增項目均以粗框標示；
該種族無法研發的項目則覆以陰影顯示。



法蘭西人

獨特單位：擲斧兵 (遠距攻擊的步兵)
 獨特科技：倒鈎斧 (+1 擲斧兵射程)

團隊加分：騎士視野 +2

- 城堡花費 -25%
- 騎士生命值 +20%
- 免費升級農田 (需有穀倉)

「征服者入侵」中的新增項目均以粗框標示；
該種族無法研發的項目則覆以陰影顯示。

韓國人

獨特單位：馬戰車（馬騎弓兵）；
龜甲船（裝甲戰船）
獨特科技：投擲器（+2 輕型投石車
射程）



黑暗時代



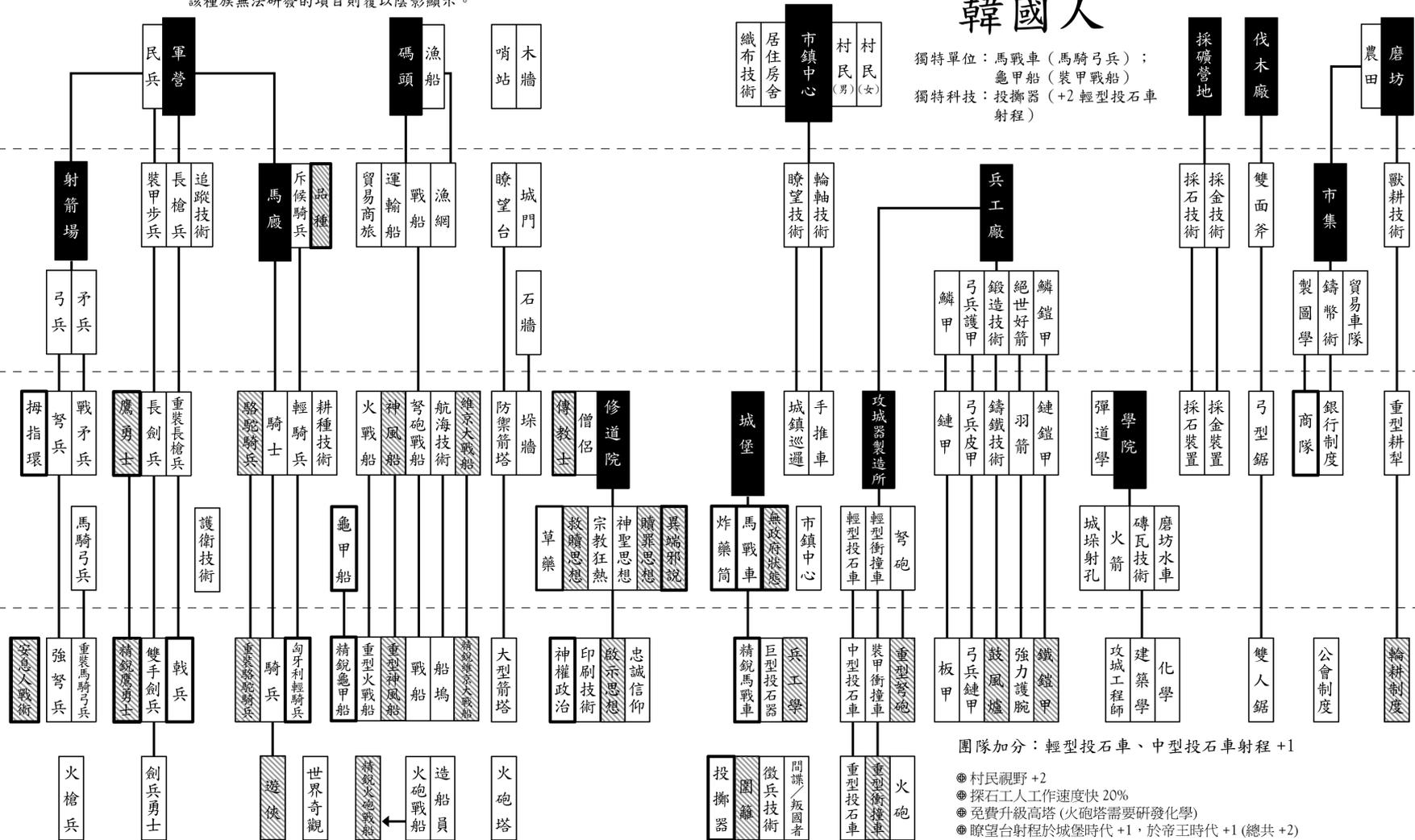
封建時代



城堡時代



帝王時代



團隊加分：輕型投石車、中型投石車射程 +1

- 村民視野 +2
- 採石工人工作速度快 20%
- 免費升級高塔 (火砲塔需要研發化學)
- 瞭望台射程於城堡時代 +1，於帝王時代 +1 (總共 +2)

「征服者入侵」中的新增項目均以粗框標示；
該種族無法研發的項目則覆以陰影顯示。

馬雅人

獨特單位：羽毛箭射手（具威力的弓兵）
獨特科技：黃金國（+40 鷹勇士生命值）



黑暗時代



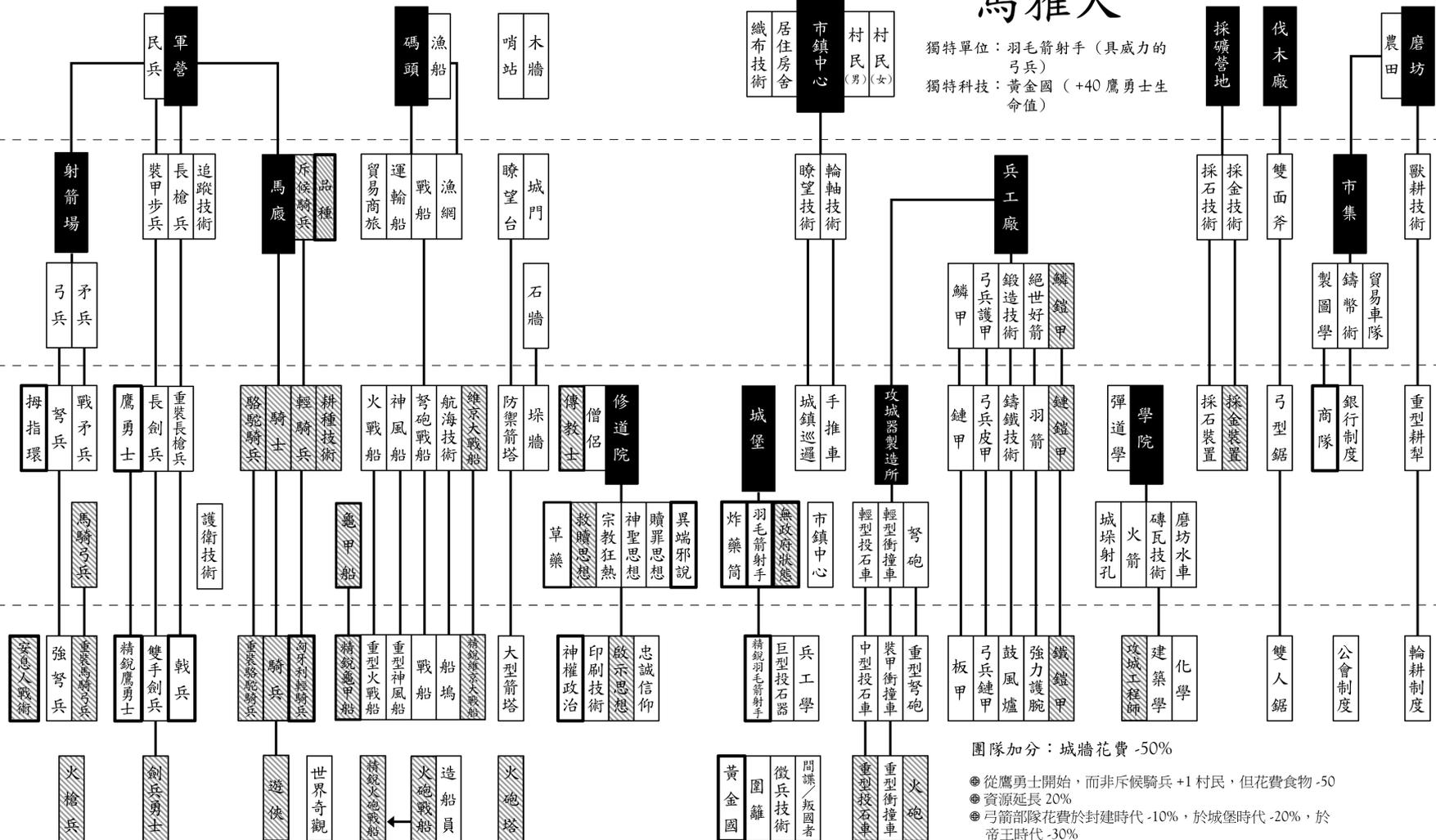
封建時代



城堡時代



帝王時代



團隊加分：城牆花費 -50%

- 從鷹勇士開始，而非斥候騎兵 +1 村民，但花費食物 -50
- 資源延長 20%
- 弓箭部隊花費於封建時代 -10%，於城堡時代 -20%，於帝王時代 -30%



黑暗時代



封建時代



城堡時代

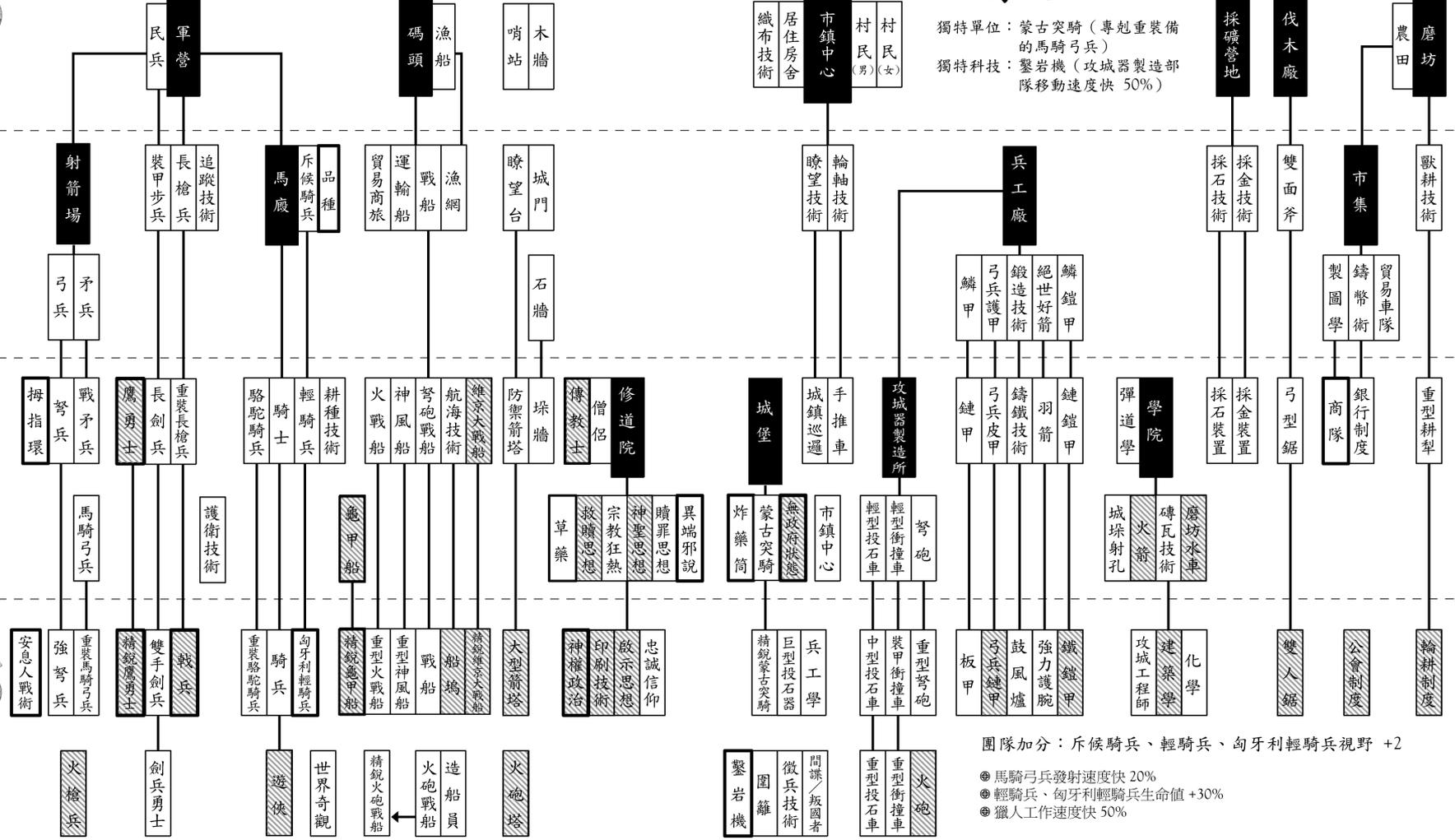


帝王時代

「征服者入侵」中的新增項目均以粗框標示；
該種族無法研發的項目則覆以陰影顯示。

蒙古人

獨特單位：蒙古突騎（專克重裝備的馬騎弓兵）
獨特科技：鑿岩機（攻城器製造部隊移動速度快 50%）



團隊加分：斥候騎兵、輕騎兵、匈牙利輕騎兵視野 +2

- 馬騎弓兵發射速度快 20%
- 輕騎兵、匈牙利輕騎兵生命值 +30%
- 獵人工作速度快 50%

「征服者入侵」中的新增項目均以粗框標示；
該種族無法研發的項目則覆以陰影顯示。

西班牙人

獨特單位：西班牙征服者（騎馬的火槍兵）；傳教士（騎馬的僧侶）
獨特科技：霸權（增加村民戰鬥技巧）



黑暗時代



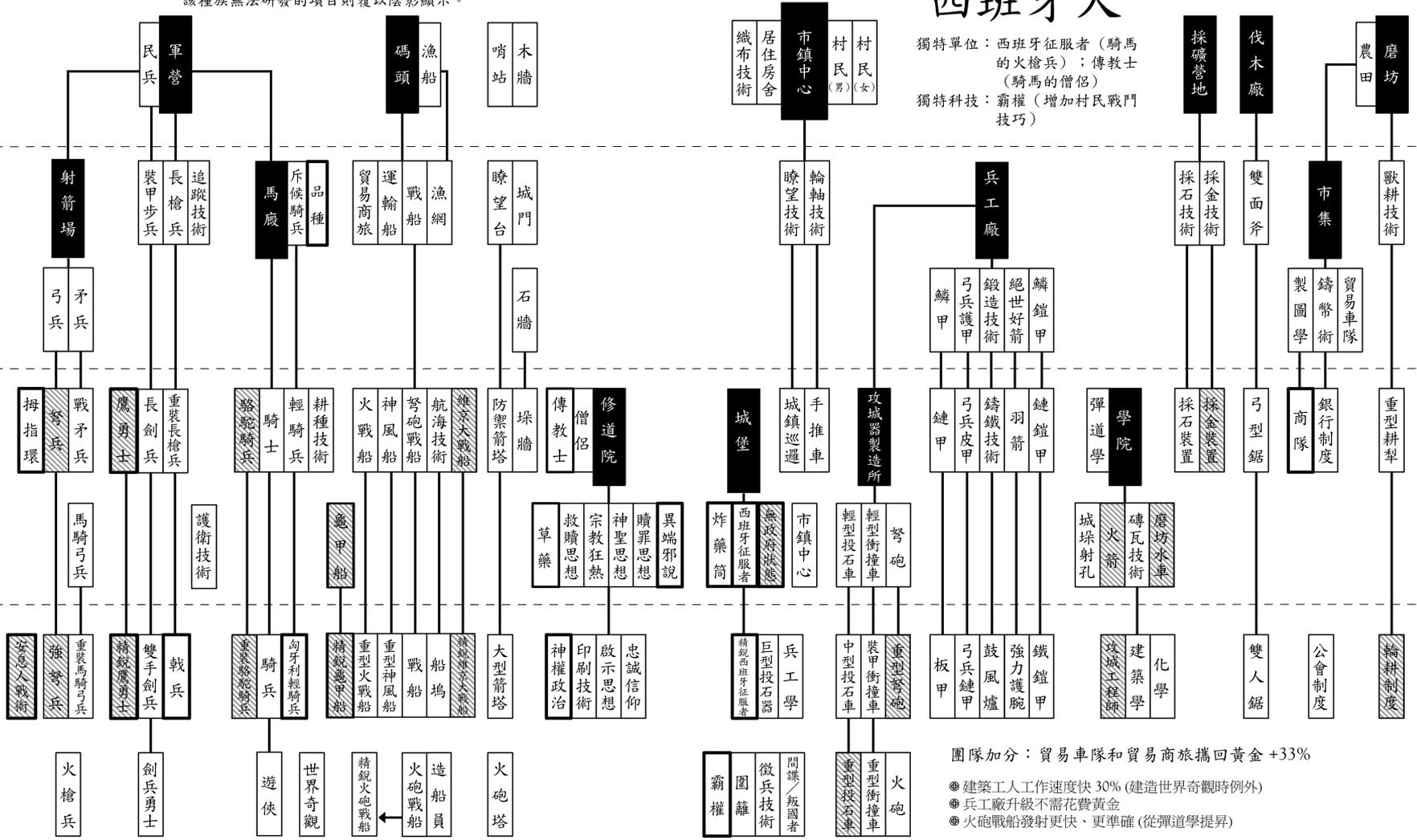
封建時代



城堡時代



帝王時代



團隊加分：貿易車隊和貿易商旅攜回黃金 +33%

- 建築工人工作速度快 30% (建造世界奇觀時例外)
- 兵工廠升級不需花費黃金
- 火砲戰船發射更快、更準確 (從彈道學提昇)



黑暗時代



封建時代



城堡時代

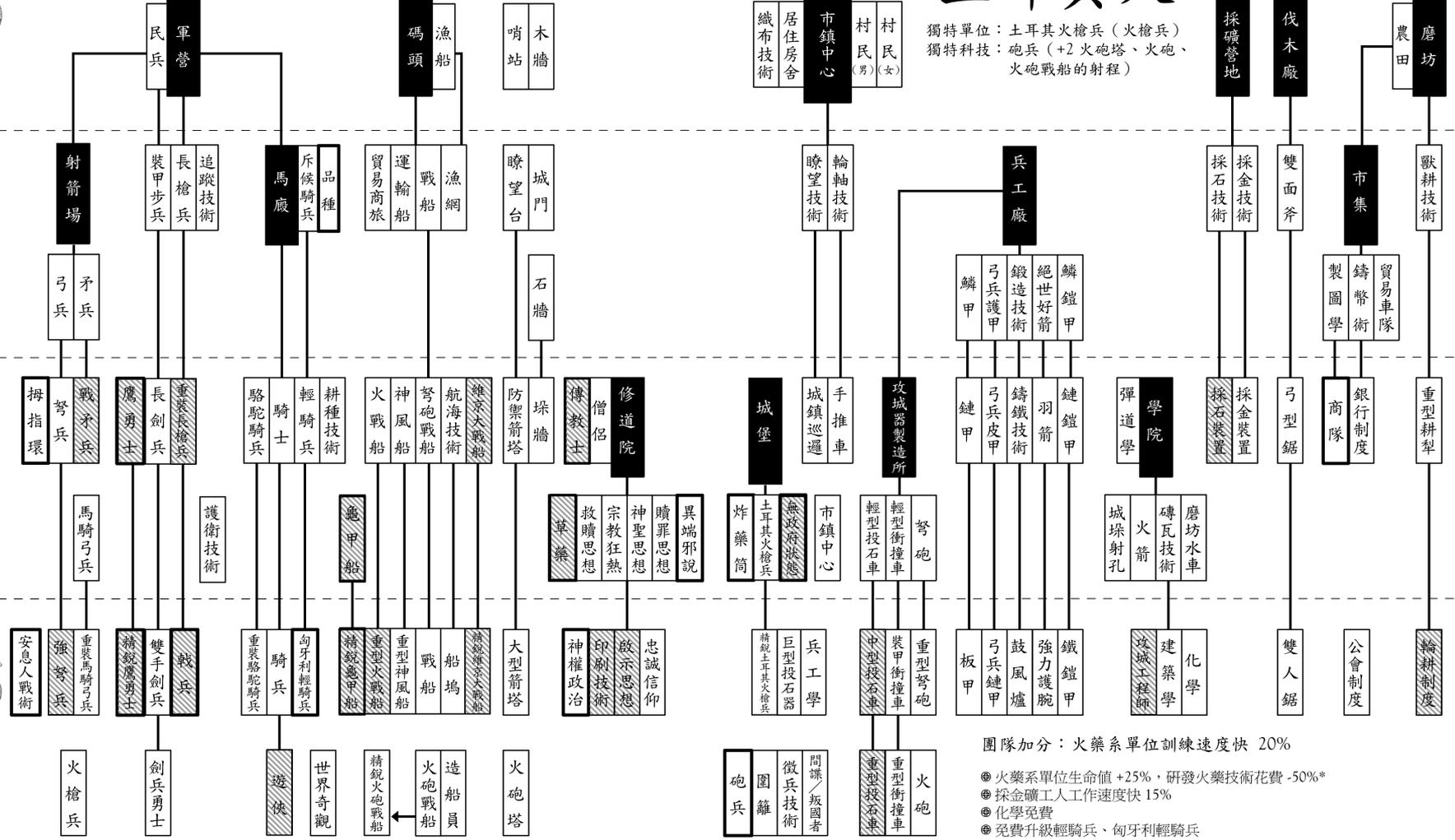


帝王時代

「征服者入侵」中的新增項目均以粗框標示；
該種族無法研發的項目則覆以陰影顯示。

土耳其人

獨特單位：土耳其火槍兵（火槍兵）
獨特科技：砲兵（+2 火炮塔、火炮、
火炮戰船的射程）



團隊加分：火藥系單位訓練速度快 20%

- 火藥系單位生命值 +25%，研發火藥技術花費 -50%*
- 採金礦工人工作速度快 15%
- 化學免費
- 免費升級輕騎兵、匈牙利輕騎兵

