



Patte d'Oie

fouine douteuse, espion de Walter

Costaud 2 – Malin 3 – Mignon 2

Convaincre et baratiner

Observer et fouiller

Grand tranchoir, cape couleur des bois, appeau à pigeon messenger

5

Grassouille

chat-teigne bedonnant et bas du front

Costaud 4 – Malin 1 – Mignon 2

Feuler et menacer

Rester calme et impassible

Cueillir et chasser

Grand chaudron (panier et sac)

8



Monsieur de la Lune

chat élégant, dandy (habits), roux, grands yeux ambrés, canne à la main

Costaud 3 – Malin 5 – Mignon 4

Connaitre les pays et les peuples

Séduire et charmer

Rester calme et impassible

Feuler et menacer

Trouver une information

Canne élégante, beaux habits, pince coupante (perdue), caillou magique de langage des arthropodes

8

Madame Luciole

jeune chatte tigrée, armure de cuir, grande épée dans le dos, beau foulard coloré autour du cou

Costaud 4 – Malin 3 – Mignon 4

Bouger son popotin

Griffer

Se déplacer en silence

Armure de cuir, grande épée

7



La Grenade

renard svelte et nerveux, yeux aux aguets,
ancien pensionnaire des oubliettes de Walter
(évadé grâce à M. de la Lune)

Costaud 4 – Malin 4 – Mignon 3

Bouger son popotin
Observer et fouiller
Trouver un chemin

Clef passe-partout, corde solide

8

Mamie Omelette

vieille chatte qui habite une cabane dans les
bois, entourée d'une centaine de poules

Costaud 2 – Malin 4 – Mignon 4

Cuisiner
Herboriser
S'occuper des bêtes

Beau chapeau de paille, huche à œufs, épis de
maïs

6

Bourguignon

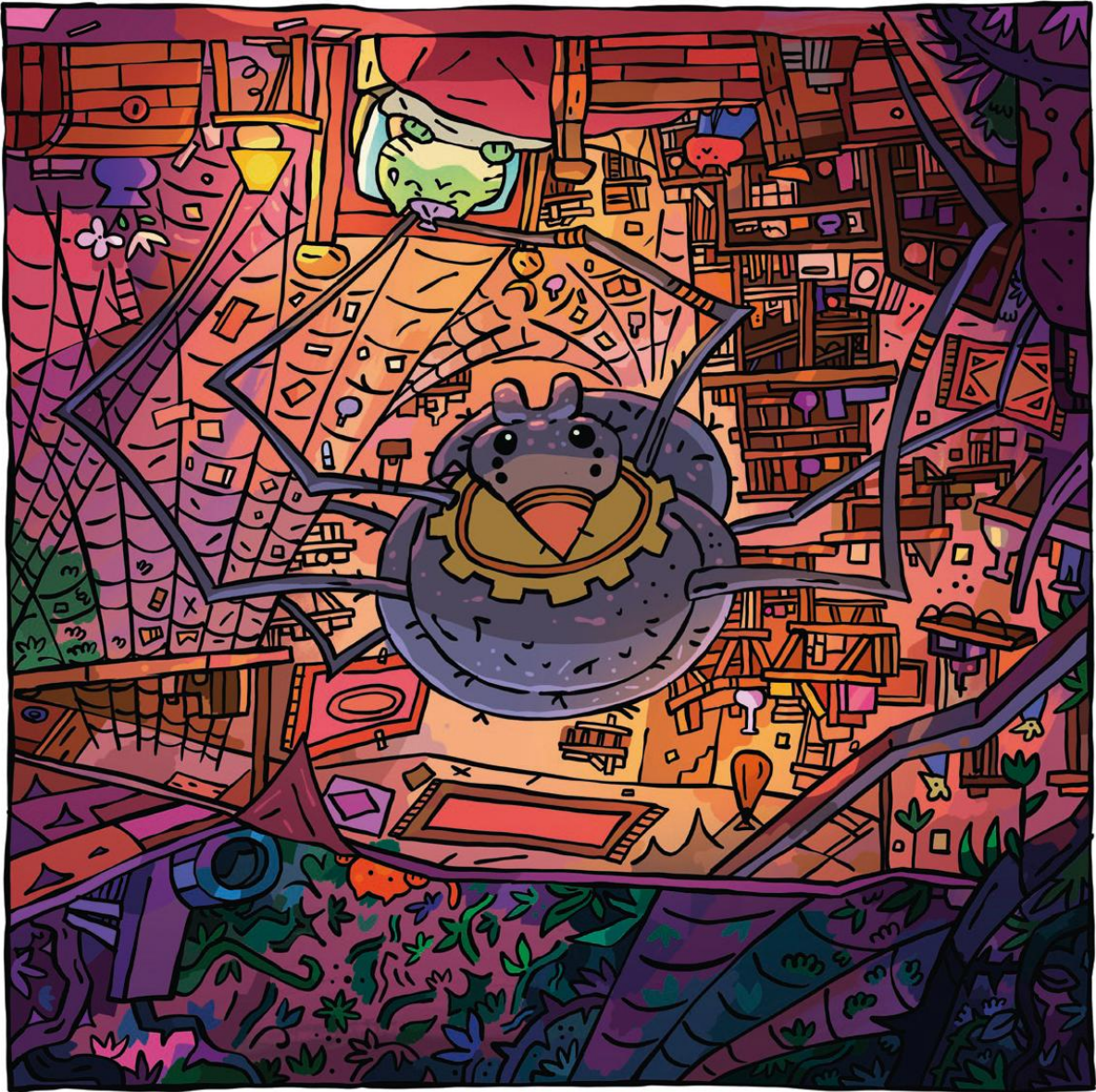
gros blaireau calme et silencieux, tablier de
cuisinier et grand couteau au côté

Costaud 5 – Malin 3 – Mignon 3

Feuler et menacer
Cuisiner
Cueillir et chasser
Lire le ciel et les étoiles

Tablier de cuisinier, grand couteau, boîte à sel
et épices, sachet de poudre de champignon

8



Galiena

araignée géante de la forêt, très vieille, très intelligente, parle par télépathie

Costaud **2** – Malin **5** – Mignon **3**

Cueillir et chasser

Herboriser

Soigner blessures et maladies

Bonnet et colerette

7