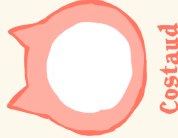


Chaton

Joueuse
Enfance
Caractère
Don de naissance

Qualités



Costaud



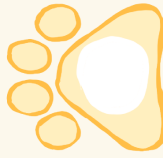
Malin



Mignon



Coeur



Amitié

Talents

- ☐ Bouger son popotin
- ☐ Bricoler des trucs et des machins
- ☐ Connaître les lois et les légendes
- ☐ Connaître les pays et les peuples
- ☐ Convaincre et baratiner
- ☐ Cueillir et chasser
- ☐ Cuisiner
- ☐ Dessiner et peindre
- ☐ Faire de la musique
- ☐ Faire les poches
- ☐ Feuler et menacer
- ☐ Griffier
- ☐ Herboriser
- ☐ Lire et écrire
- ☐ Lire le ciel et les étoiles
- ☐ Observer et fouiller
- ☐ Rester calme et impassible
- ☐ S'occuper des bêtes
- ☐ Se cacher dans les ombres
- ☐ Se déplacer en silence
- ☐ Séduire et charmer
- ☐ Soigner blessures et maladies
- ☐ Trouver son chemin
- ☐ Trouver une information

Agir : lancer 3d6, chaque résultat inférieur ou égal au score de la Qualité est un succès
Seuil de difficulté : facile 1, moyen 2, difficile 3, légendaire 4
Triple : réussi ou raté, le Chaton obtient un petit quelque chose à son action
Talent : donne un Avantage. Avantage : lancer 4d6. Désavantage : lancer 2d6
Objets : si utile, relancer 1d6 dont le résultat ne convient pas
Caractère : si positif, gagner 1 Avantage / si négatif, offrir un point d'Amitié

Grimoire

Sac de voyage

une couverture en laine, un couteau de poche,
une cuillère en bois, un petit caquelon de fonte,
une grande gourde en cuir, un briquet à amadou,
des morceaux de chandelle, un morceau de savon,
une brosse, un paquet de croquettes de route.

Expérience

Actuelle	Totale
----------	--------