

Perlupos

Sa vie, son oeuvre

UNE
AVENTURE

DONJONS &
CHATONS

MISE EN PAGE : MAVEN

Voici un rappel des caractéristiques de ton chaton.

Costaud est la qualité des Chatons physiques et téméraires. Ils sont plus rapides, plus forts, plus agiles. Les Chatons possédant un score élevé dans cette qualité sont souvent un peu bourrins et tête-dure, mais aussi pleins de bravoure et d'abnégation.

Malin est la qualité des Chatons débrouillards et savants. Ils sont vigilants, concentrés, inventifs et réfléchis. Ces Chatons-là semblent toujours savoir tout sur tout. C'est insupportable ! Mais ils ont des nerfs d'acier et trouvent des solutions à presque tous les problèmes.

Mignon est la qualité des Chatons adorables et charmeurs. Ils sont subtils et attentifs, diplomates et rusés. Ils sont souvent sans vergogne, ronronnant et roulant des yeux pour séduire et convaincre, mais ce sont d'habiles négociateurs qui obtiennent ce qu'ils désirent.

Donjons & Chatons

Chaton PERLIPOS

Joueuse

Enfance MIAGE

Caractère HAUTAIN

Don de naissance MENTOR AVISÉ



Grimoire

2	PAROLES DE SAGESSE
2	VIF COMME LE VENT
3	PARLER AUX ARBRES
1	PORTE-VOIX

Qualités

Costaud

Malin

Mignon

Coeur

Amitié

Talents

- ☐ Bouger son popotin
- ☐ Bricoler des trucs et des machins
- ☐ Connaître les lois et les légendes
- ☐ Connaître les pays et les peuples
- ☐ Convaincre et baratiner
- ☐ Cueillir et chasser
- ☐ Cuisiner
- ☐ Dessiner et peindre
- ☐ Faire de la musique
- ☐ Faire les poches
- ☐ Feuler et menacer
- ☐ Griffier

- ☐ Herboriser
- ☒ Lire et écrire
- ☒ Lire le ciel et les étoiles
- ☐ Observer et fouiller
- ☐ Rester calme et impassible
- ☐ S'occuper des bêtes
- ☐ Se cacher dans les ombres
- ☐ Se déplacer en silence
- ☐ Séduire et charmer
- ☐ Soigner blessures et maladies
- ☐ Trouver son chemin
- ☐ Trouver une information

Sac de voyage

UN PETIT GRIMOIRE DE MIAGIE

UNE BAGUETTE MIAGIQUE

UN GRAND CHAPEAU COUVERT

DE SYMBOLES CÉLESTES

UN VIEUX TÉLÉSCOPE TORDU

UN CARNET D'ASTRONOMIE

une couverture en laine, un couteau de poche,
une cuillère en bois, un petit caquelon de fonte,
une grande gourde en cuir, un briquet à amadou,
des morceaux de chandelle, un morceau de savon,
une brosse, un paquet de croquettes de route.

Expérience

Actuelle

Totale

Agir : lancer 3d6, chaque résultat inférieur ou égal au score de la Qualité est un succès
Seuil de difficulté : facile 1, moyen 2, difficile 3, légendaire 4
Triple : réussi ou raté, le Chaton obtient un petit quelque chose à son action
Talent : donne un Avantage. **Avantage :** lancer 4d6. **Désavantage :** lancer 2d6
Objets : si utile, relancer 1d6 dont le résultat ne convient pas
Caractère : si positif, gagner 1 Avantage / si négatif, offrir un point d'Amitié

Enfance

Inspire-toi de ces informations pour influencer ton "jeu" d'actrice et la réponse aux questions qu'on pourrait te poser !

Les Chatons qui possèdent le don de miagie suivent de longues études au sein de la plus prestigieuse des écoles de miagie (même si c'est la seule du Royaume). Ils y vivent à l'écart du monde, entre eux, sans jamais vraiment sortir - sauf quand Walter décide d'en bannir un ou une, pour l'exemple.

Mentor avisé. Le fantôme d'un ancien professeur de l'académie de miagie a décidé d'accompagner le Chaton - un aussi jeune élève ne peut pas partir sur les routes sans un adulte. Le fantôme est certes de bon conseil et plein d'érudition, mais il ne peut jamais intervenir physiquement - et puis il a des idées très arrêtées sur les bonnes manières, la prudence de rigueur et les heures d'étude.

Le Miage a mis dans son sac : un petit grimoire de miagie (avec deux sorts supplémentaires), une baguette miagique, un grand chapeau couvert de symboles bizarres, un balai un peu bizarre qui lui sert de bâton de marche, un service à thé en porcelaine.



Carte

Voici l'Arbrachat, la ville dont tu es originaire.

Plus on monte dans les étages, plus les habitants sont riches et vivent confortablement.

Il existe bien d'autres endroits en dehors de celui-ci, bien sûr...

Les Chats s'imaginent au centre du monde. Et ils n'ont pas vraiment tort !

Le Royaume des Chats est à la pointe des études miagiques, de la production agricole et du développement technologique.

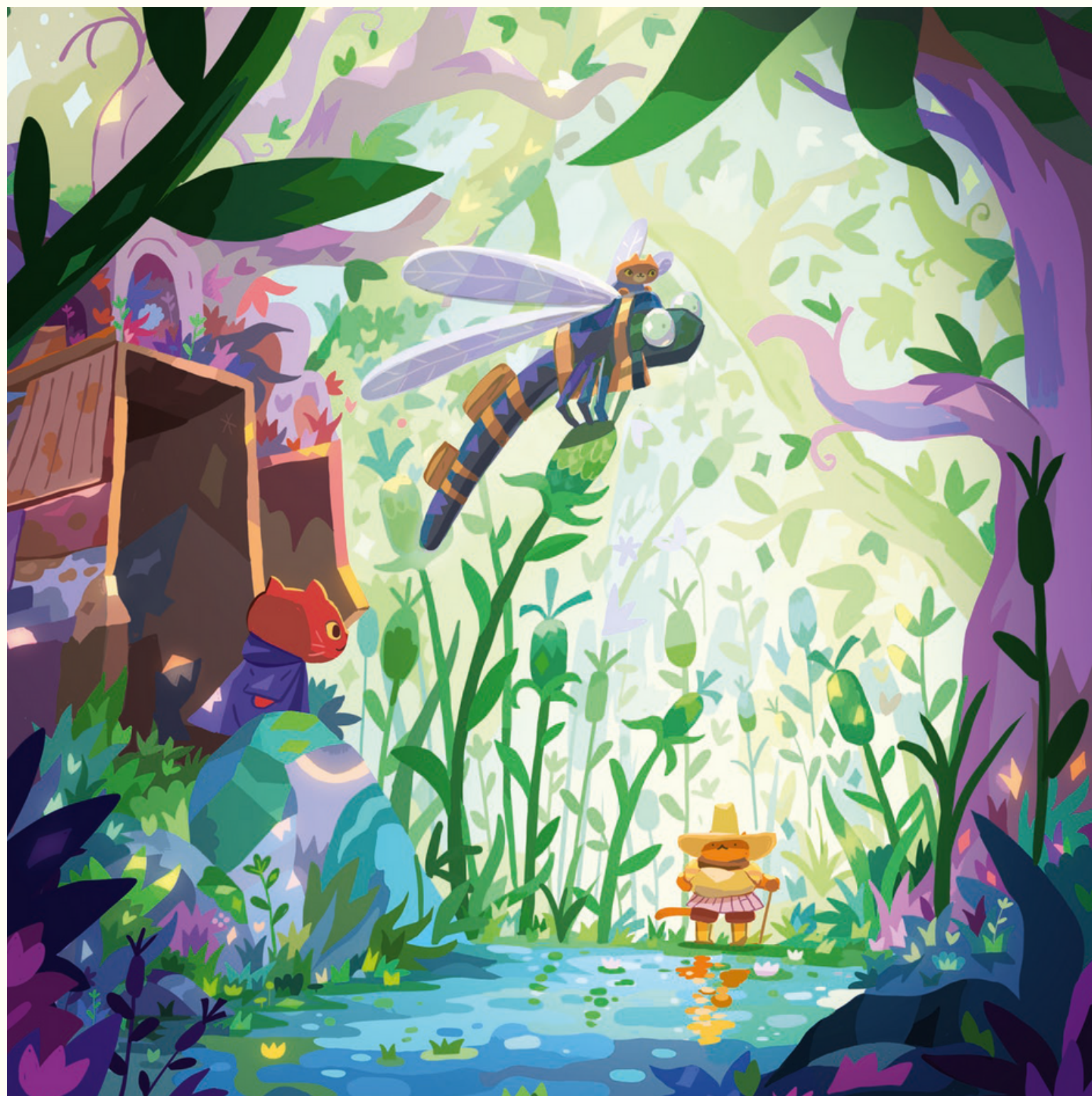


L'exil

La loi la plus injuste de Walter est certainement l'Exil des Chatons. Sous le prétexte absurde d'une quête initiatique, c'est en réalité une punition pour les familles et un péril pour chaque enfant ainsi éloigné. Suivant un calendrier qu'il est le seul à comprendre, Walter organise un tirage au sort (que tout le monde sait truqué) afin de savoir quels Chatons seront mis à la porte. S'ensuit une parodie de célébration lors de laquelle une quête leur est assignée. Et ensuite, bon débarras !

Les Chatons ont pour mission de revenir avec un trésor - et un truc qui claque, pas de la camelote - s'ils veulent revoir leurs proches et continuer à grandir dans la relative sécurité du royaume.

Malheureusement, les directives données par Walter sont souvent imprécises, incomplètes voire mensongères...



Et surtout n'oublie pas...

Tu n'es jamais bloquée ! Ce monde est à toi.

- Pose des questions à la conteuse ou aux personnages que tu rencontres pour savoir dans quelle direction aller
- Ce monde suit la même logique que le nôtre
- Il n'y a pas de bonne ou de mauvaise réponse !